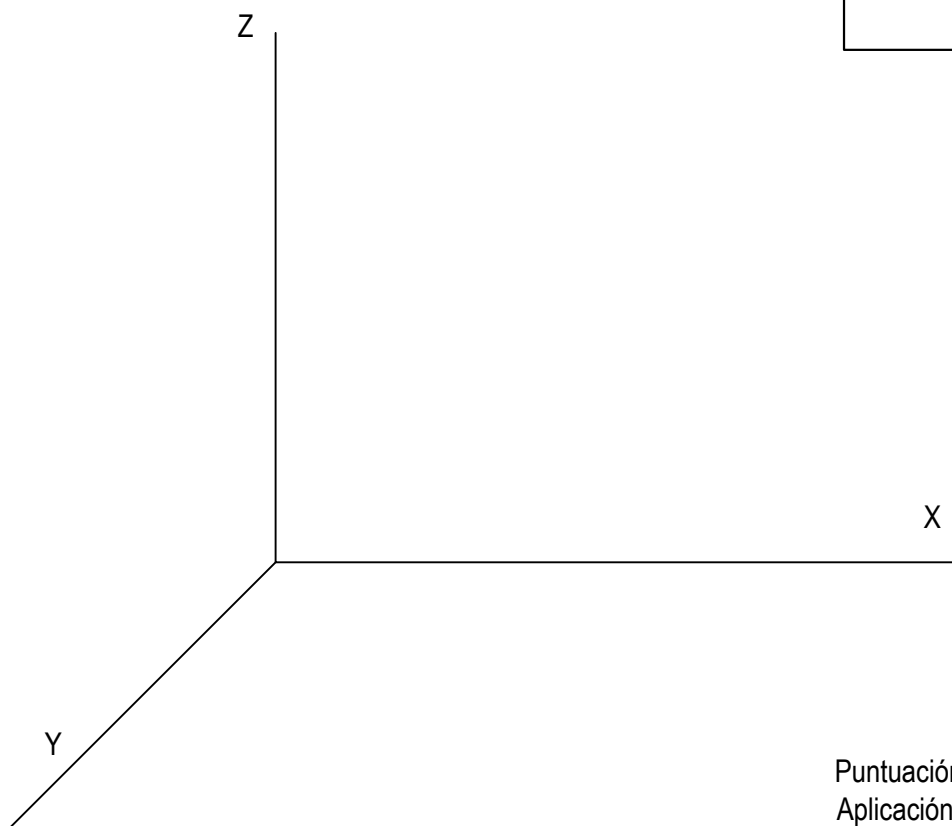
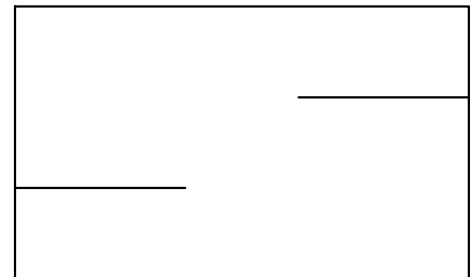
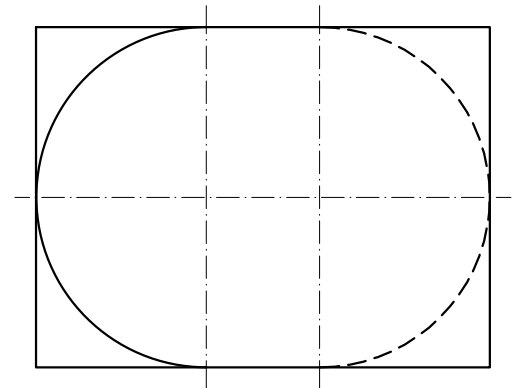
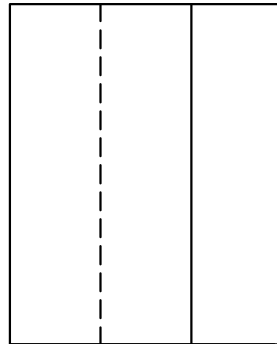


OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado, planta y perfil derecho de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide:

Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados y coeficiente de reducción 0,8 indicando las partes vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente : 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

Líneas vistas y ocultas: 1,0 puntos

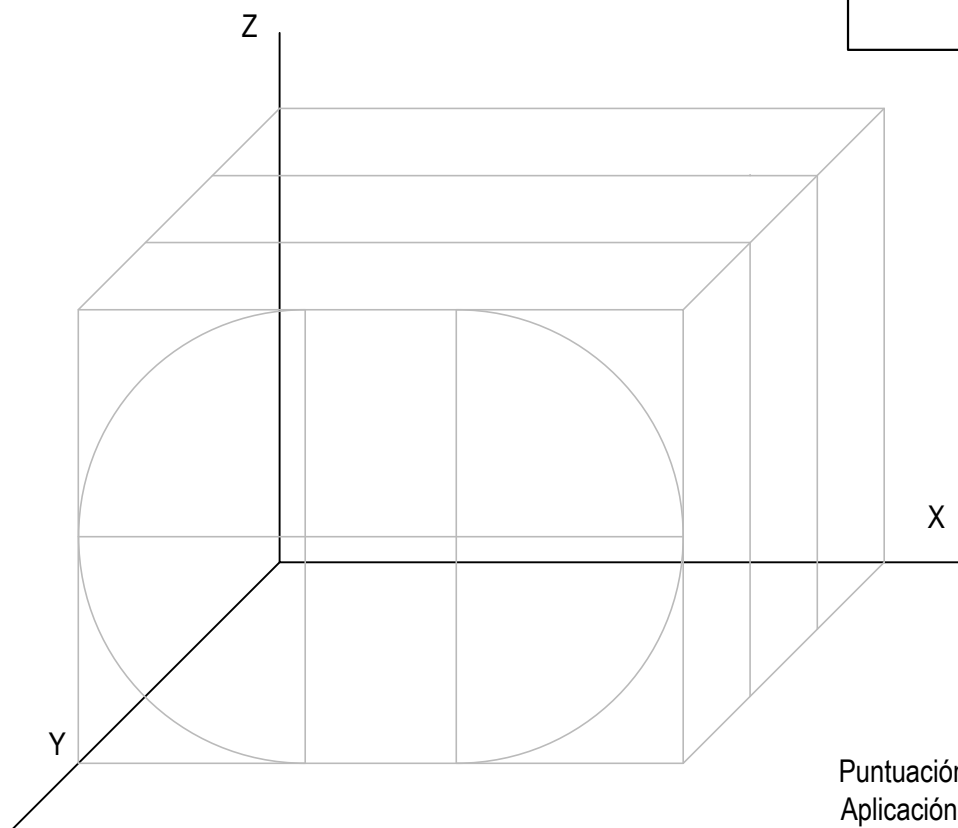
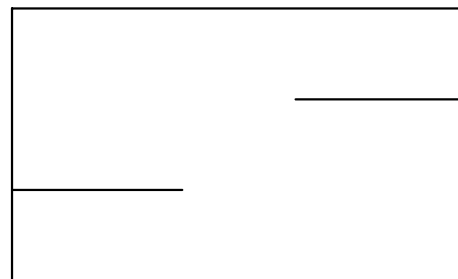
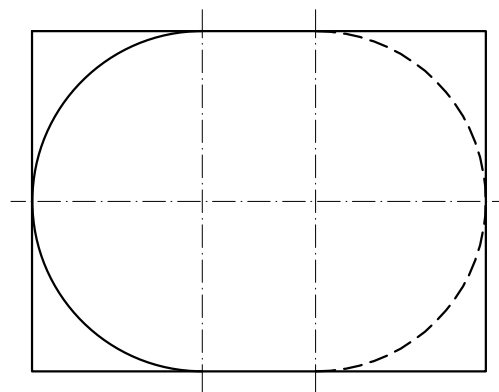
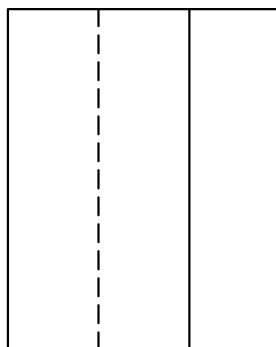
Puntuación máxima: 4,0 puntos.

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado, planta y perfil derecho de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide:

Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados y coeficiente de reducción 0,8 indicando las partes vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente : 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

Líneas vistas y ocultas: 1,0 puntos

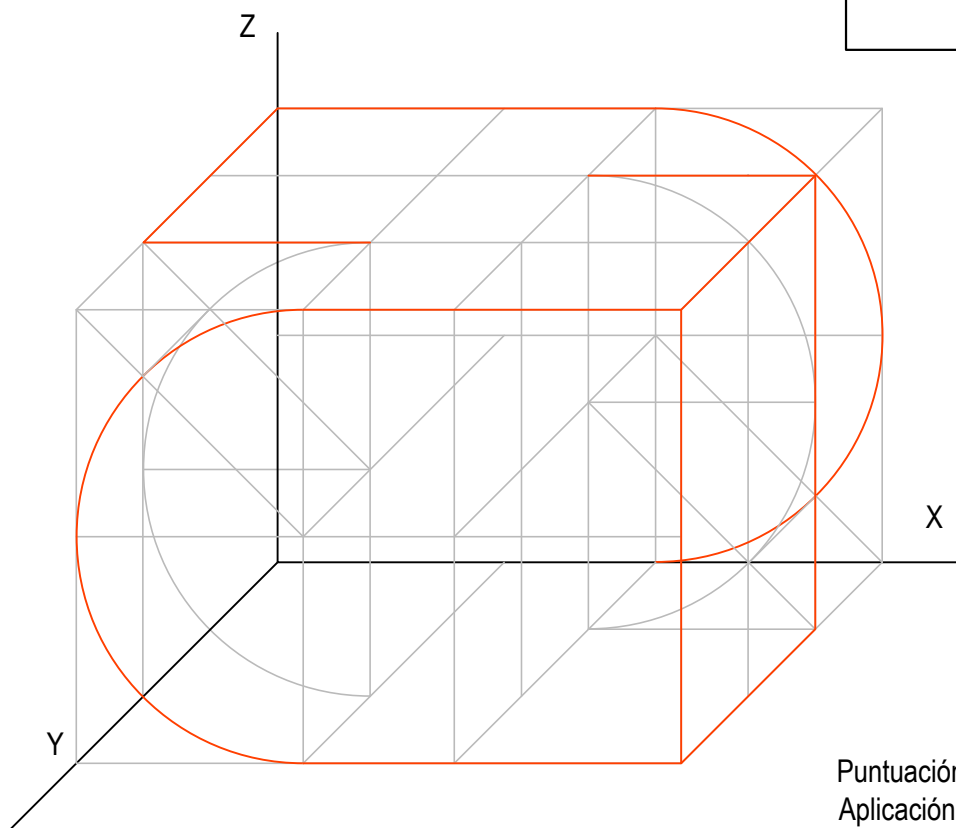
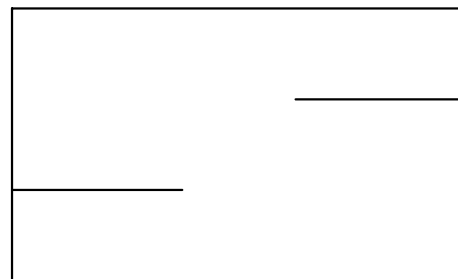
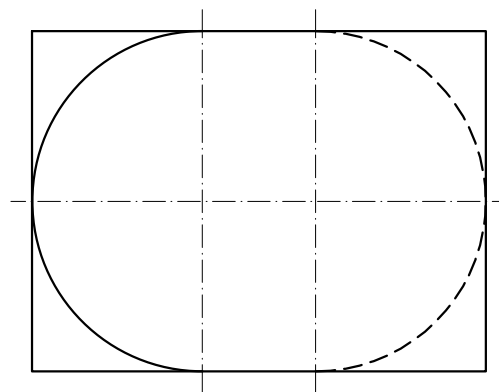
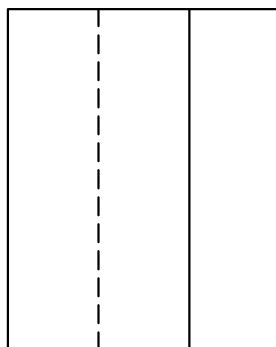
Puntuación máxima: 4,0 puntos.

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado, planta y perfil derecho de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide:

Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados y coeficiente de reducción 0,8 indicando las partes vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente : 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

Líneas vistas y ocultas: 1,0 puntos

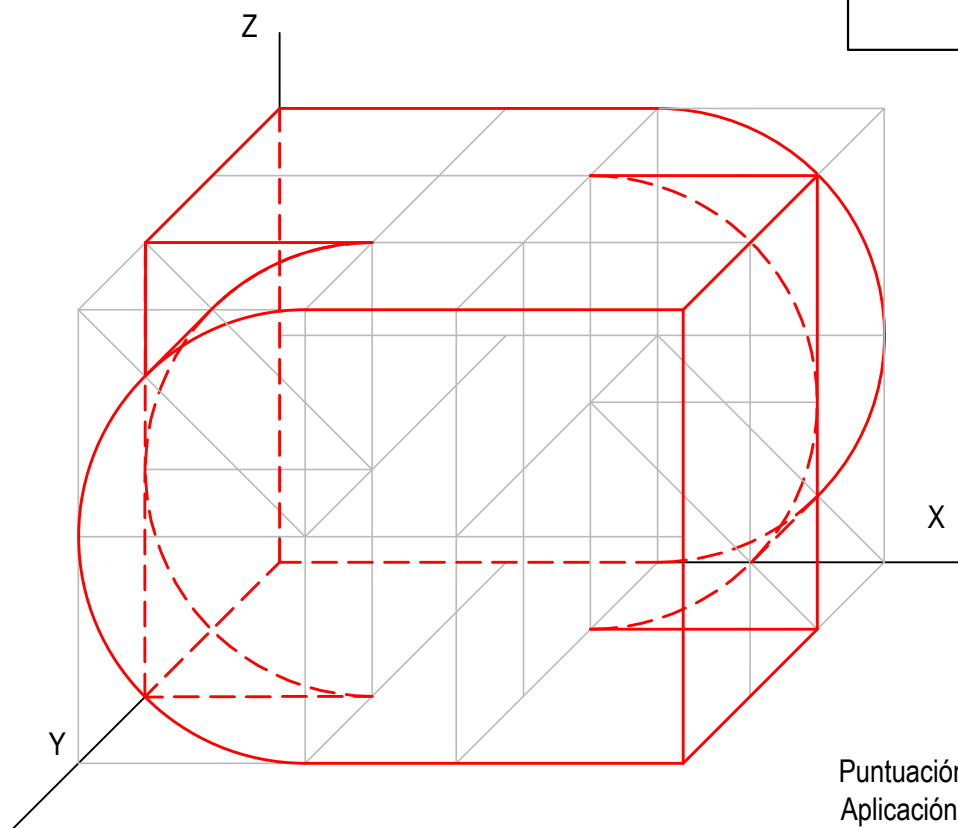
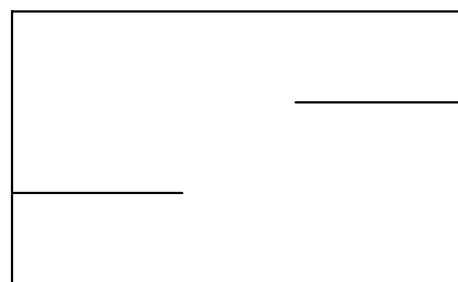
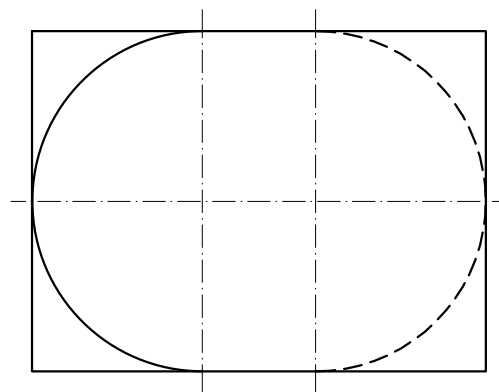
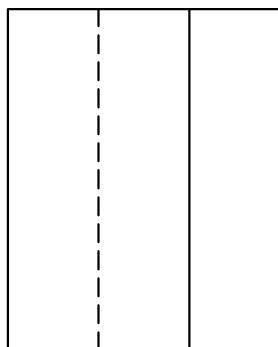
Puntuación máxima: 4,0 puntos.

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado, planta y perfil derecho de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide:

Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados y coeficiente de reducción 0,8 indicando las partes vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente : 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

Líneas vistas y ocultas: 1,0 puntos

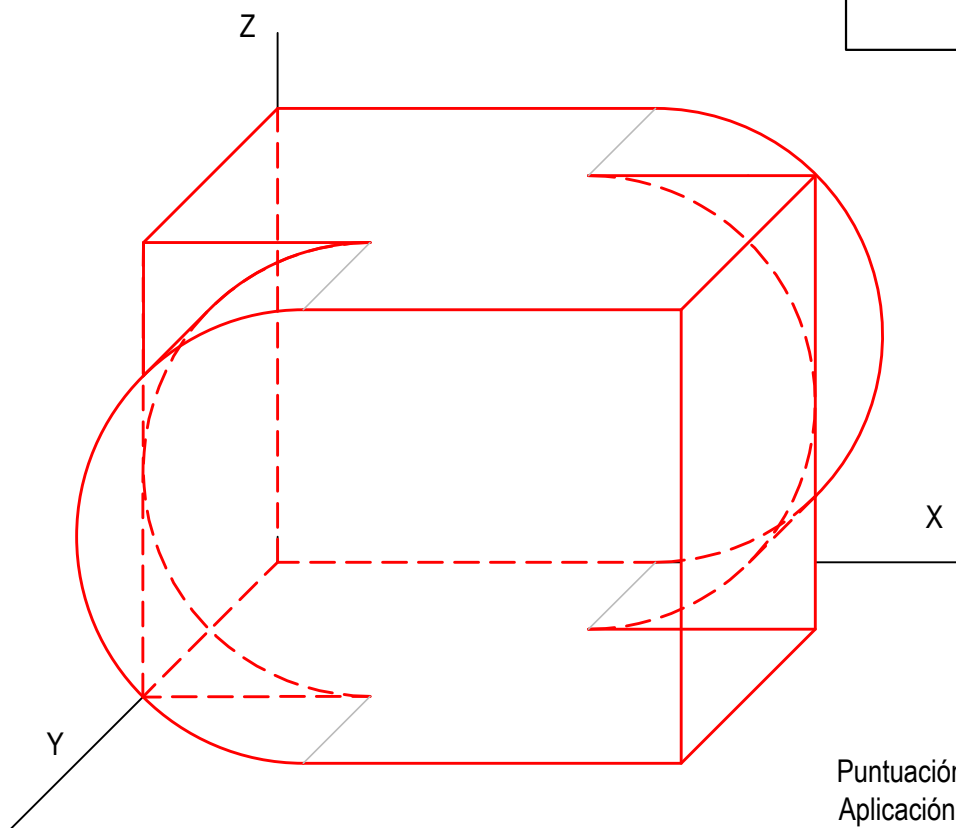
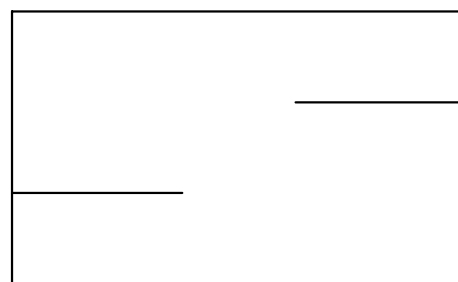
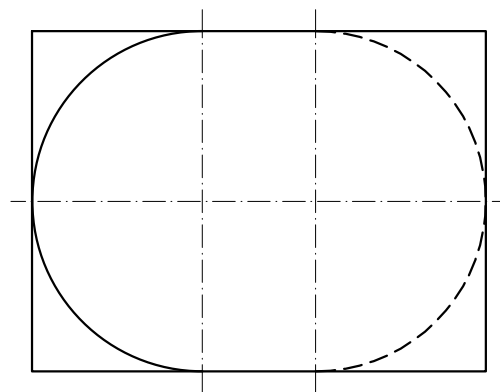
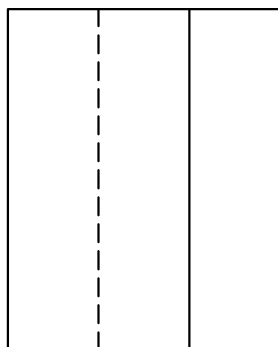
Puntuación máxima: 4,0 puntos.

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado, planta y perfil derecho de una pieza, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide:

Representar su perspectiva caballera a escala 1:1, según los ejes dados y coeficiente de reducción 0,8 indicando las partes vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente : 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

Líneas vistas y ocultas: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos.